**KODLAYICI**

Birinci seçenek için yazılmıştır

using namespace std;

int main()

{

float xyz = 12345.12345;

double d\_yaricap,d\_cevre,d\_alan;

cout << "yari capi giriniz:";

cin >> d\_yaricap;

d\_cevre=2\*3.14\*d\_yaricap;

cout<<"Hesaplanan Cevre =: "<<d\_cevre<<endl;

d\_alan=3.14\*d\_yaricap\*d\_yaricap;

cout<<"Hesaplanan Alan =: "<<d\_alan<<endl;

return 0;

}

**DENETLEYİCİ**

int \_\_xyz5; evet değişken ilk değer ataması yok

short xyz = 34452; evet değişken ilk değer ataması var

int xyz = '\*'; evet değişken ilk değer ataması var

int xyz = 34452; evet değişken ilk değer ataması var

char xyz = '\192'; evet değişken ilk değer ataması var

bool xyz = -1 NOKTALI VİRGÜL EKSİK

int xyz=5.2; hatalı yazım dağişken değil ilk değer ataması var

int \_xyz5; evet değişken ilk değer ataması yok

float xyz = 12345.12345; evet değişken ilk değer ataması var

**TASARLAYICI**

Program hata verir çünkü sabit değişkene program içinde atama yapılmış.

const int x=10; olsaydı doğru olurdu

**ANALİZCİ**

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int yas1, yas2, d\_toplam;

cout << "1. kisinin yasini giriniz:";

cin >> yas1;

cout << "2. kisinin yasini giriniz:";

cin >> yas2;

d\_toplam = yas1+yas2;

cout<< "yaşlarının toplamı"<<d\_toplam<<endl;

return 0;

}